

## F-16 Aggressor

A vítězem soutěže o nejsimulovanější letadlo všech dob se stává... (fanfáry)... *F-16 Falcon!*

Ze začátku to znělo opravdu dobře: Virgin Interactive prý vyvíjejí zbrusu nový simulátor ef šestnáctky, s velkým důrazem na realističnosti jak avioniky, tak letového modelu. Kromě toho ovšem měl mít jednu unikátní vlastnost. Svě pilotní umění hráč neměl předvádět v nějakém klasickém válečném konfliktu, kterých v normálních simulátorech najdete dvanáct do tuctu. Žádné: "Země XXX (zlí hoši) zaútočila na zemi YYY (hodní hoši), takže Američani (super hodní hoši) se seberou a nakopou zemi XXX držku," nic takového. V *F-16 Aggressor* jste (údajně) měli zaujmout místo nájemného pilota, žoldněře kdesi v Africe, který rozkopává držku ne tomu, kdo si to zaslouží, ale tomu, na koho ukáže jeho momentální chleboďárce. Tedy, chleboďárce... spíš dolaroďárce, protože provoz takové stíhačky něco stojí - a i tohle nakupování, opravování a vyzbrojování mělo být (zнову údajně) součástí hry. Pokud se pamatujete na prastarého *Strike Commandera* od Originu, tak se zdálo, že půjde o něco podobného. Čas od času není špatné si zalétat někde, kde vzduch není přesycen letadly a raketami, a kde plánováním a koordinováním mise nestrávíte víc času než vlastním létáním. Screenshotsy z *Aggressora* taky vypadaly hezky, prostě, zase jsem se měl na co těšit...

A pak *Aggressor* dorazil do redakce. Ještě při prohlížení krabice to vypadalo dobře: "Náš simulátor je tak realistický, že piloti, kteří ho testovali, z něj chtěli pár věcí odstranit v zájmu národní bezpečnosti." "Kdyby to bylo ještě přesnější, museli bychom vás zastřelit!" Jenomže pak jsem tu krabici otevřel, a začel se do manuálu. První se odebrala do věčných lovišť představa o tom, že budu své letadlo udržovat a vybavovat za vylétané peníze. Nebudu zabíhat do podrobností lehce absurdního děje, ale věc se má tak, že hráč je sice žoldákem, ale pouze oficiálně. Neoficiálně je vlastně zaměstnancem Globální Unie Demokracií (což jsou ti naprosto nejhodnější hoši ze všech), díky čemuž nemá nejmenší starosti o vybavení nebo peníze... hmmm. Nu což, holt si na trochu té ekonomie v leteckém simulátoru ještě počkám.

Pak jsem *Aggressora* nainstaloval a spustil a začal hrát... a opět se dostavilo zklamání. Autoři programu patrně posledních pár let strávili na pustém ostrově, protože označovat to, co ve svém díle předvádějí, za superrealistické a tak blízké vojenské technice, jak jen se civil může dostat, je prostě absolutní nesmysl, obzvláště pokud budeme srovnávat se současným králem leteckých simulátorů, *Falconem 4.0*. Letový model ještě docela ujde, ale avionika a zbraně? Ani náhodou. Radar je spíš zázračná křišťálová koule, zbraně se zaměřují skoro samy, prostě, *Aggressor* je spíš trochu vylepšená střílečka než realistický simulátor. Ne že by to bylo nutně špatně, ale po tom, co jsem se dočetl v reklamách, jsem byl skutečně zklamán. Náladu mi nevylepšily ani mise: jsou zcela statické, dokud nesplníte jednu, nedostanete další, prostě, představu slov "dynamická kampaň" autoři neměli ani ve snu.

*F-16 Aggressor*, přestože po grafické stránce vypadá hezky, není nic jiného než mírně zkomplikovaná střílečka s letovým modelem. Autoři navíc nevyužili možnost doplnit letecký simulátor o trochu vydělávání a utrácení, takže výsledkem je zase další šedivý, průměrný simulátor, zřejmě určený těm hráčům, pro které je *Falcon 4.0* příliš složitý a *Space Invaders* příliš jednoduché. Zcela určitě ale nikoho z nich nezaujme na příliš dlouho...

Bob Koutský

Hodnotící tabulka:

Název hry: F-16 Aggressor

Žánr: letecký simulátor

Výrobce: General Simulations Incorporated

Vydavatel: Virgin Interactive

System: Win95/98

Jazyk: anglický

Multiplayer: ano

3D akcelerace: D3D

Minimální konfigurace:

P150, 16 MB RAM, 4x CD, HDD 100 MB

Optimální konfigurace:

PII 233, 64 MB RAM, 8x CD, HDD 330 MB, 3D karta

Hratelnost: Dobrá 3/5

Grafika: Velmi dobrá 4/5

Zvuk: Dobrý 3/5

Obtížnost: Průměrná 3/5

Hodnocení: Šedivý, ničím nevynikající a nepřiliš realistický simulátor nejsimulovanějšího letadla na světě, skoro by se chtělo říct... zbytečný produkt.

Verdikt: 50%